

# INSIEME

*contro*  
**bullismo e  
cyberbullismo**



**Convy School**

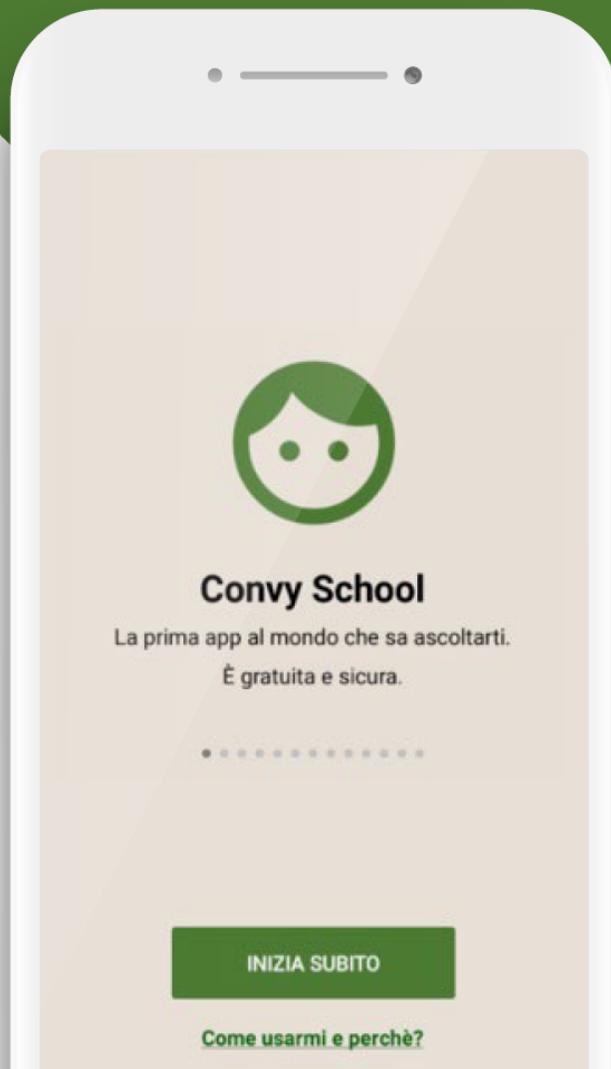
*La tecnologia al servizio delle scuole e degli studenti.*

*Vuoi aiutare  
chi è in difficoltà?*

# Una tecnologia “buona” contro bullismo e cyberbullismo

Convy School, srl **società benefit**, ha sviluppato la prima App in Italia per aiutare le scuole ad applicare le disposizioni previste nella Legge 71/2017 in maniera semplice.

**È una piattaforma software in Cloud, intelligente, sicura e semplice.**



App Convy School:

- È uno strumento familiare ai ragazzi, simile a WhatsApp.
- È uno strumento concreto per ricevere e gestire segnalazioni di vessazioni, bullismo e cyberbullismo.



- Facilita la comunicazione tra gli studenti e la scuola.
- Garantisce la massima riservatezza.
- Permette l'analisi dei dati, anonimi, da parte delle istituzioni per monitorare il fenomeno.



# Come funziona: segnalare l'episodio

FASE 1

La **vittima** o il **testimone** invia il messaggio come farebbe con **WhatsApp**

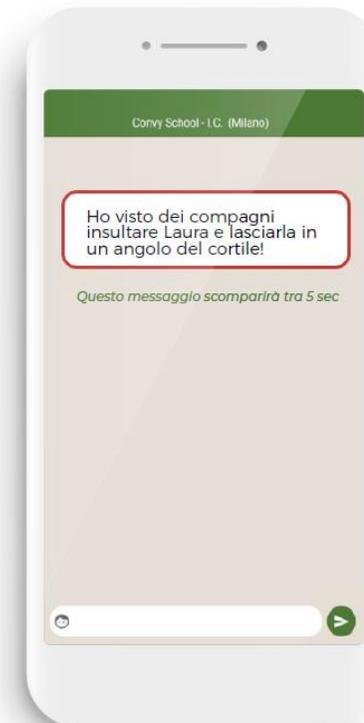


*Ho visto dei compagni insultare Laura e lasciarla in un angolo del cortile!*



FASE 2

Il messaggio viene mostrato, **cifrato**, **inviato** e poi **eliminato** dal dispositivo garantendo l'anonimato





# Come funziona: referente scolastico

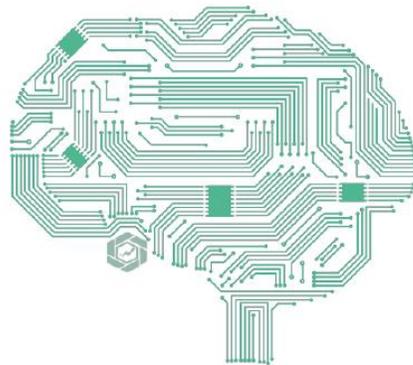
## FASE 3

Il messaggio arriva al server centrale Convy School accessibile solo dall'Istituto scolastico autorizzato (psicologo/referente).



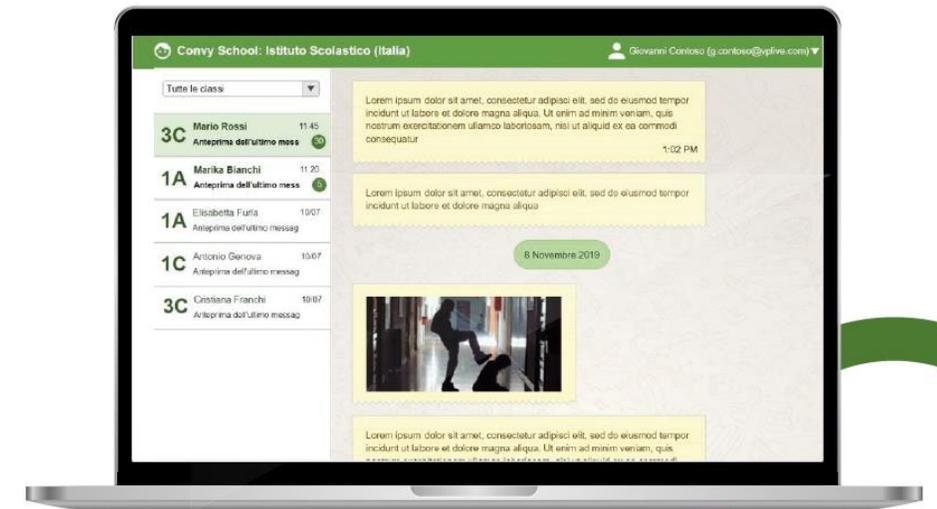
## FASE 4

Un sistema complesso di Intelligenza Artificiale segnalerà al responsabile le segnalazioni più urgenti.



## FASE 5

La persona autorizzata valuta la gravità della situazione e decide come intervenire.





# Privacy e dati:



Convyschool garantisce il **massimo della privacy** e della sicurezza



- Convy **non ha mai accesso ai dati** dei ragazzi e/o delle famiglie
- Convy non avrà mai accesso ai dati della scuola
- I messaggi si cancellano dopo **5 secondi** dagli smartphone
- Covy **non è in grado di leggere i messaggi** inviati dalla scuola
- Solo il dirigente scolastico / responsabile bullismo e cyberbullismo leggerà i messaggi

# Bullismo e Cyberbullismo: le vittime in Italia

**37%**



degli studenti tra i 13 e i 15 anni è stato bullizzato a scuola almeno una volta negli ultimi due mesi

**12%**



degli studenti tra i 13 e i 15 anni ha subito atti di bullismo

**31%**



è stato coinvolto in atti di violenza fisica



# Informare per



prevenire



crescere ragazzi/e  
consapevoli

Per un utilizzo efficace dell'App è importante aumentare la consapevolezza di ciò che può essere un atto di vessazione, di bullismo o cyberbullismo. Informare i ragazzi e le famiglie rispetto alla portata reale del fenomeno, delle sue conseguenze e degli strumenti a disposizione per prevenirli.

Convy School lancia così il progetto di sensibilizzazione  
**«Accendi l'arte, spegni il bullismo»**

# Accendi l'arte, spegna il bullismo

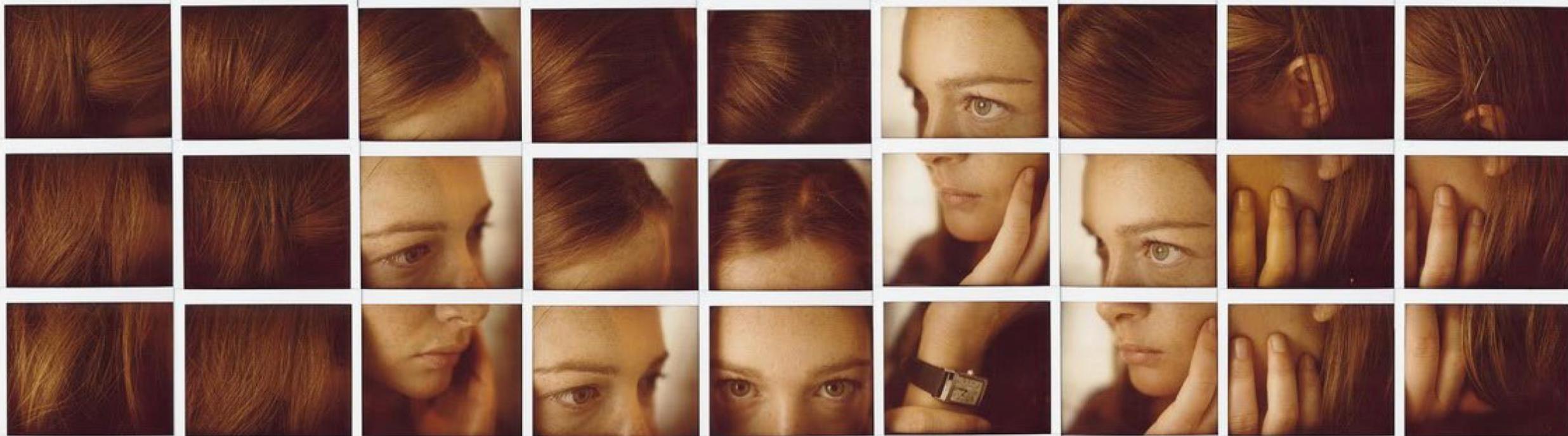
400  
SCUOLE

5000  
INSEGNANTI

80.000  
STUDENTI

80.000  
FAMIGLIE

E un artista: **Maurizio Galimberti**



# La struttura del progetto

1

## Step informativo

Verrà messo a disposizione delle scuole del materiale informativo, diversificato a seconda delle fasce di età (elementari, medie e superiori), che agevoli l'introduzione sul tema del bullismo e cyberbullismo e apra spunti di riflessione.

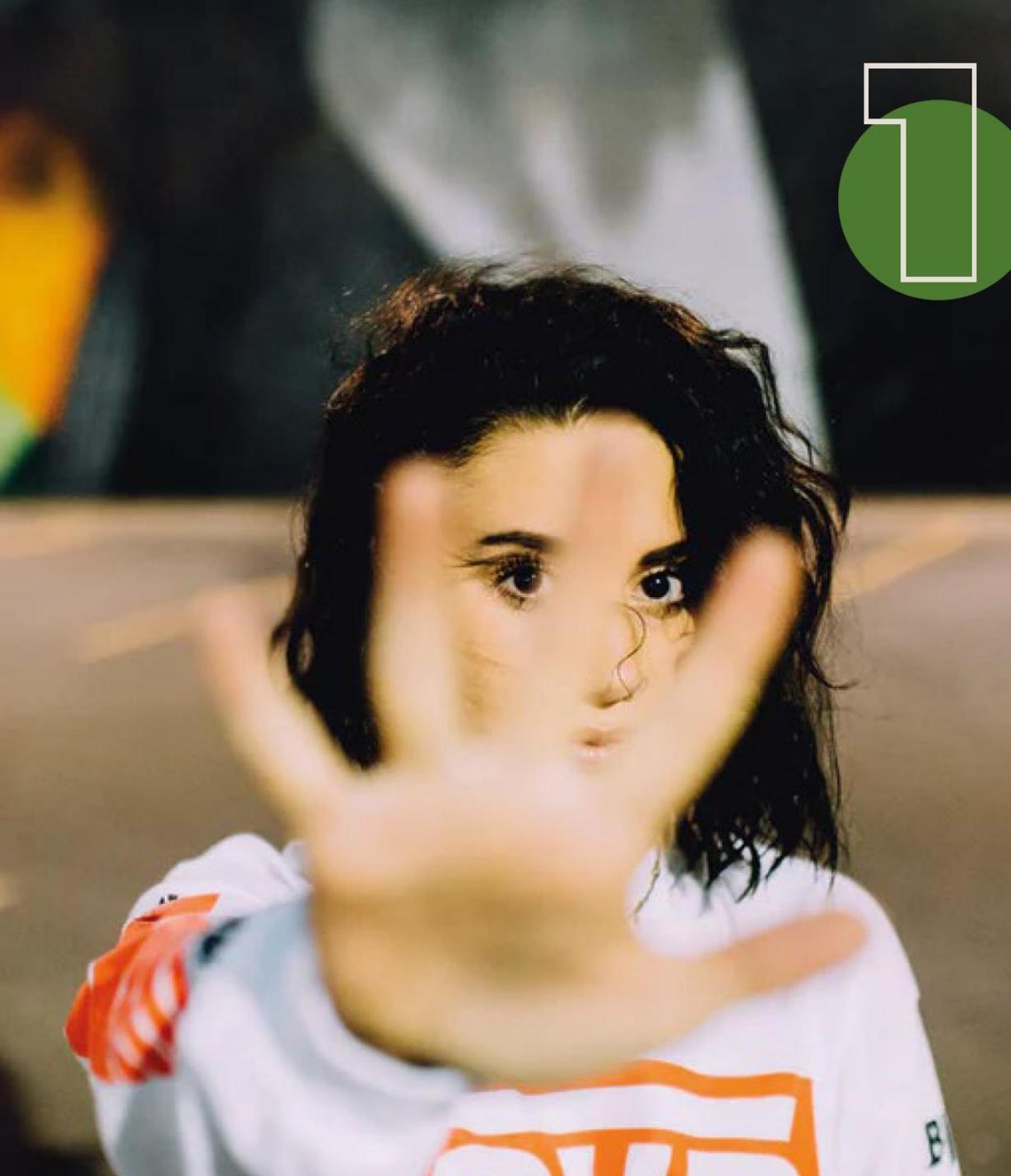
Creare un momento di riflessione e confronto all'interno della community dei referenti che partecipano al progetto.

2

## Call to Action

Alle scuole sarà chiesto di produrre degli elaborati artistici legati al tema del bullismo e del cyberbullismo, 30 dei quali verranno selezionati per essere trasformati in vere e proprie opere d'arte.

**Inclusione, senso della comunità, tolleranza, comprensione e accettazione delle diversità** saranno i pillar di questo momento, che sono anche il cuore della **moderna educazione civica**, tornata materia curricolare di studio nelle scuole, e anche il centro valoriale di molti dei **17 SDG's dell'agenda 2030 dell'ONU**.



# Step informativo



## **1 breve guida informativa per ogni grado scolastico**

che fornisca ai referenti scolastici del progetto spunti e strumenti utili per parlare del tema e coinvolgere i ragazzi.

### *primaria:*

percorsi grafici, giochi e storie

### *secondaria di primo grado:*

scritti, riflessione sulle parole, rappresentazioni grafiche e podcast

### *secondaria di secondo grado:*

testi più complessi sul tema, ricerche ed analisi e podcast.



**5 podcast** in totale di 10 minuti l'uno



## La call to Action

### 1. Le scuole

Le scuole che partecipano al progetto, attraverso le loro classi e i loro studenti, saranno chiamate a creare un **elaborato «artistico»**, sia esso sotto forma di disegno, scritto, audio o video, che esprima il proprio punto di vista rispetto al tema del bullismo e cyberbullismo.

### 2. La giuria

Una giuria di merito composta da esperti, dai partner del progetto e da Maurizio Galimberti, un noto artista, selezionerà i 30 elaborati più significativi. Questi verranno trasformati in NFT oppure opere d'arte da Maurizio Galimberti, accompagnati anche da **podcast**.

### 3. Gli output del progetto

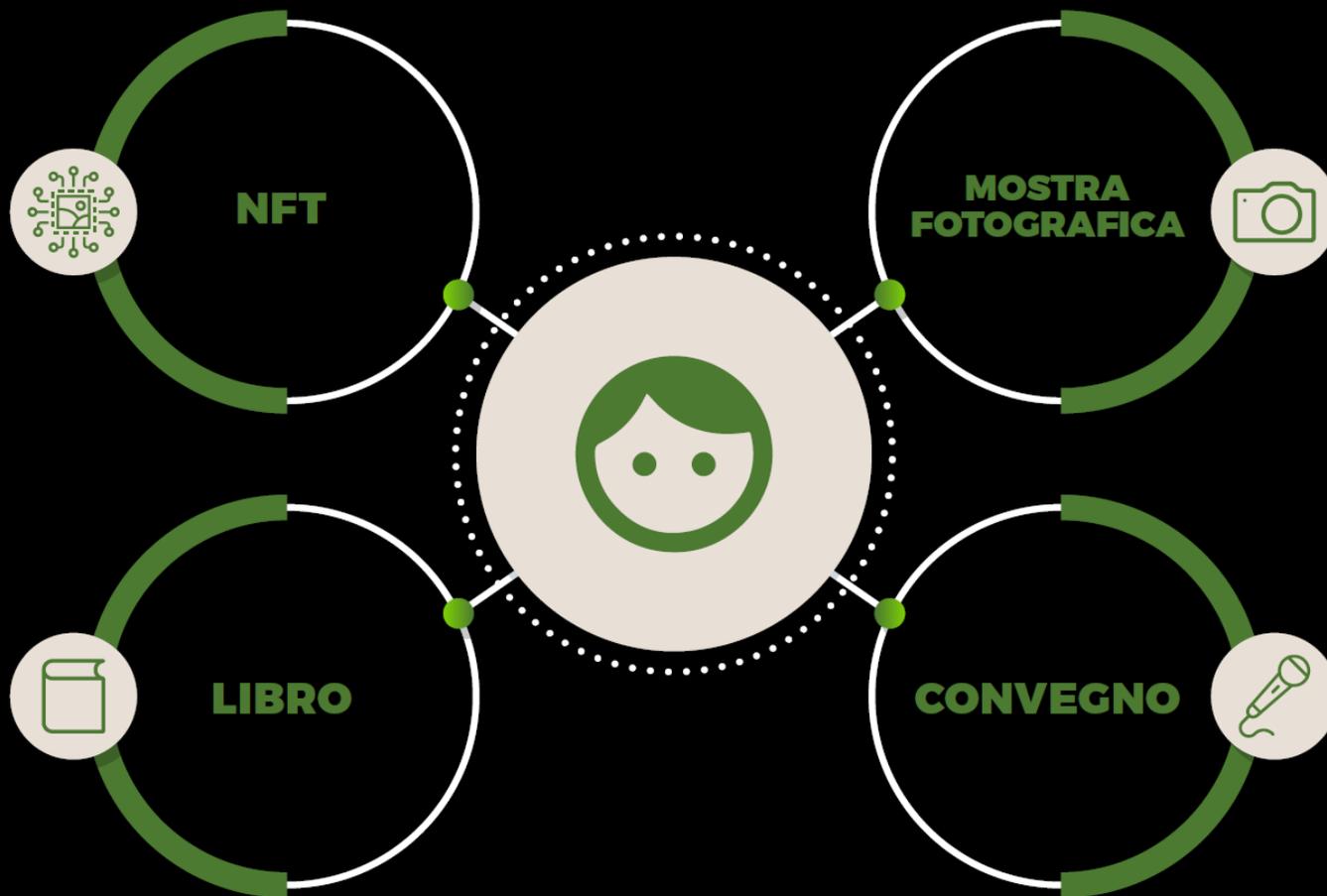
Le opere saranno oggetto di una mostra a Milano a cui saranno invitate le scuole e/o gli autori degli elaborati per raccontare il percorso fatto. Verranno presentati anche gli NFT ed eventuali audiovisivi.

### 4. Convyschool

Tutte le scuole che parteciperanno al progetto riceveranno in dono un abbonamento annuale all'app Convy School.

# Output del progetto

Gli NFT creati verranno venduti all'asta e parte del ricavato verrà utilizzato per attività all'interno di scuole



Gli elaborati trasformati da Maurizio Galimberti in opere fotografiche saranno oggetto o parte di una mostra.

Le opere artistiche verranno incluse in un libro

Verrà organizzato un convegno e una conferenza stampa per raccontare il progetto.

# Progetto **Media Partner**

Sono state selezionate 4 scuole rappresentative di realtà socio economiche e territoriali molto diverse: **unire le diversità italiane sotto un unico progetto.**

Il progetto prevede 5 giornate all'interno delle scuole selezionate:

- 1) A scuola con i ragazzi il referente affronta tema del bullismo e cyberbullismo. Convy School fornirà materiali di supporto suggerendo anche che il tipo di attività da svolgere. Attivazione dell'App Convy School.
- 2) Chi vuole si racconta. La scuola sceglie due o tre ragazzi che vogliono condividere episodi vissuti o a cui hanno assistito.
- 3) Presentazione degli elaborati per il progetto «ACCENDI L'ARTE, SPEGNI IL BULLISMO».
- 4) Il punto di vista del referente.
- 5) «Incontro» tra i rappresentanti dei 4 diversi istituti per confrontarsi sulle proprie realtà e il proprio vissuto sul bullismo e cyberbullismo.



# Action

Advanced Communication

Copyright 2022 by Action Agency srl  
Tutti i diritti riservati